Assassin's Creed II

Руководство пользователя





Предупреждение страдающим эпилепсией

У очень небольшого числа людей под воздействием определенных цветовых комбинаций или мигающего света могут происходить эпилептические припадки. Компьютерные игры также могут вызывать такого рода припадки у подверженных им людей. В определенных условиях эпилептические припадки могут происходить даже у людей, ранее никогда их не испытывавших. Если у вас или у кого-то из ваших родственников когда-либо наблюдались симптомы эпилепсии (припадки, потеря ориентации и т.п.), то перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом. Родителям рекомендуется наблюдать за детьми, когда они играют в компьютерные игры. Если вы или ваш ребенок обнаружите один из следующих симптомов: головокружение, искажение восприятия, судороги или тик, подергивание век, потерю сознания, дезориентацию, немедленно прекратите игру и обратитесь к врачу.

Меры предосторожности во время игры:

- Не сидите слишком близко к экрану монитора.
- Для игры используйте монитор как можно меньшего размера.
- Не играйте, если устали или не выспались.
- Играйте в хорошо освещенной комнате.
- Делайте перерыв на 10-15 минут каждый час игры.

Оглавление

УСТАНОВКА И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ 4
ПЕРСОНАЖИ 6
ИНСТРУКЦИЯ ПО УПРАВЛЕНИЮ "АНИМУСОМ" 7
1. УПРАВЛЕНИЕ 7
2. ИНТЕРФЕЙС 14
3. ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС 16
4. МЕНЮ 20
5. UPLAY 21
ТЕХПОДДЕРЖКА 22

УСТАНОВКА И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ

УСТАНОВКА ИГРЫ ASSASSIN'S CREED II

Чтобы установить игру Assassin's Creed II, сделайте следующее:

1. Вставьте диск с игрой в DVD-привод вашего компьютера. На экране должно появиться меню установки. Если этого не произошло, откройте диск в проводнике и дважды щелкните по значку файла Autorun.exe.
2. Щелкните по кнопке "Установить". Мастер установки поможет вам установить и настроить игру.
3. После окончания установки выберите в меню "Пуск" "Акелла" – "Assassin's Creed II" – "Assassin's Creed II" или дважды щелкните по значку игры на рабочем столе (если при установке вы согласились создать такой значок). Вы приступите к игре.

УДАЛЕНИЕ ИГРЫ ASSASSIN'S CREED II

Чтобы удалить игру Assassin's Creed II, сделайте следующее:

1. Вставьте диск с игрой в DVD-привод вашего компьютера. На экране должно появиться меню установки.
2. В меню установки щелкните по кнопке "Удалить". После этого игра Assassin's Creed II и все ее компоненты будут автоматически удалены.

17/09/12
Адресат: Не указан [ЗАШИФРОВАНО]
Тема: План
Вложенные файлы: карта.png; Управление Анимусом (обновлено).txt

Наступил день, которого мы ждали. На этой неделе Видику удалось извлечь генетическую память Альтаира ибн Ла-Ахада из "Объекта-17" - Дезмонда Майлса. Как тебе уже известно, Альтаир - это ассасин-сириец, живший в XII веке. Он совершил покушение на нескольких выдающихся крестоносцев-тамплиеров и пережил предательство Аль-Муалима.

Видик обнаружил, что Аль-Муалим поработил ассасинов с помощью одного из пяти известных нам артефактов-Яблок. Кроме того, он проник в сознание Дезмонда и обнаружил карту (прилагается к письму). Теперь он знает, где находятся остальные Частицы Эдема, а за Дезмондом охотятся тамплиеры. Я попытаюсь задержать их, но у нас в запасе мало времени. Нужно действовать немедленно.

Полагаю, ты уже подготовил оборудование и получил последние чертежи "Анимуса", которые я отправила тебе в декабре. Пора испытать нашу машину на Дезмонде. Если у нас все получится, то он станет одним из самых могущественных людей в мире. Посылаю тебе досье Дезмонда (не обращай внимания на его грубость; когда вы познакомитесь поближе - непременно поладите), биографию Эцио Аудиторе, его предка-итальянца, а также список функций "Анимуса". Дезмонд уже привык к управлению, так что постарайся использовать эту раскладку в качестве основной. Также прилагаю список модификаций и усовершенствований для "Анимуса", которые, возможно, получится украсть из "Абстерго". Ты же успеешь все настроить к нашему приезду, да?

Если все пойдет хорошо, мы уберемся отсюда задолго до того, как Видик расшифрует это письмо. Если от меня не будет вестей в течение 12 часов, хватай все и беги. До скорой встречи (надеюсь),

Люси Стиллман

ПЕРСОНАЖИ

ДЕЗМОНД МАЙЛС



Возраст: 25 лет
Вес: 77 кг
Рост: 182 см
Национальность: американец

Черты характера: интроверт, независимый и закрытый. Не доверяет людям. Родители Дезмонда слишком сильно опекали его и фактически отгородили от мира, считая, что делают это ради блага сына. Последние девять лет Дезмонд провел вдали от цивилизации. Он скрывает свои мысли и чувства, притворяясь циником.

ЭЦИО АУДИТОРЕ



Возраст: 17 лет
Вес: 75 кг
Рост: 182 см
Национальность: итальянец

Биография: сохранилось довольно много сведений об отце Эцио, Джованни Аудиторе – это был известный флорентийский банкир, советник Лоренцо Медичи. Однако о самом Эцио мне удалось узнать только то, что когда-то он был учеником знаменитого флорентийского банкира Джованни Торнабуони.
Черты характера: обаятельный, честолюбивый, сердцеед и авантюрист.

Я переписала файл и заменила в тексте "Альтаир" на "Эцио", а "Анимус" на "Анимус 2.0", чтобы тебе было проще привыкнуть. Люси

ИНСТРУКЦИЯ ПО УПРАВЛЕНИЮ "АНИМУСОМ"

1. УПРАВЛЕНИЕ

Вперед	W
Назад	S
Влево	A
Вправо	D
Заметные действия	Правая кнопка мыши
Рука с оружием	Левая кнопка мыши
Голова	E
Рука без оружия	Левый Shift
Ноги	Пробел
Метательные ножи	1
Спрятанный клинок	2
Меч	3
Кулаки	4
Селектор оружия	Q
Поднять камеру	Стрелка вверх
Опустить камеру	Стрелка вниз
Сдвинуть камеру влево	Стрелка влево
Сдвинуть камеру вправо	Стрелка вправо
Выбор цели	F
Альтернативный режим камеры	T
Сфокусировать камеру	C
Карта	Tab
Пауза	Esc
Вид от первого лица	9

2.1. Управление "Анимусом"

"Анимус 2.0" позволяет вам управлять действиями Эцио с помощью клавиш стандартных и контекстно-зависимых действий. Клавиши стандартных действий отвечают за действия, которые не меняются в зависимости от условий: например, нажатие на клавишу Q всегда выводит на экран селектор оружия. Контекстно-зависимые действия определяются условиями, в которых находится Эцио. Например, после нажатия на "пробел" он может побежать, прыгнуть, уклониться от удара или забраться на стену.

2.2. Стандартные действия

2.2.1. Передвижение

Чтобы заставить Эцио двигаться, нажимайте на клавиши W, A, S и D. Клавиши W и S отвечают за движение вперед и назад, а клавиши A и D – за повороты влево и вправо.

2.2.2. Обзор

Осмотреться можно с помощью мыши. Нажав на клавишу C, вы сфокусируете камеру на спине Эцио.

2.2.3. Выбор цели

"Анимус 2.0" особым образом отмечает людей, с которыми можно взаимодействовать. Если нажать на клавишу F, Эцио сосредоточит свое внимание на выделенном персонаже и сможет заговорить с ним, убить его или выполнить иное действие. Также нажатие клавиши F позволяет перейти в режим боя (в качестве цели будет автоматически выбран ближайший к Эцио враг). Если вы хотите прервать бой и убежать, нажмите на клавишу F еще раз, чтобы отменить выбор цели.

Позаботься о том, чтобы из боя можно было выйти, просто убежав (правая кнопка мыши + пробел). Отменять выбор цели слишком долго. Люси

1.2.4. Селектор оружия и быстрый выбор оружия

Селектор оружия: зажмите клавишу Q, чтобы вывести на экран селектор оружия. После этого вы сможете выбрать нужное оружие с помощью мыши.
Быстрый выбор оружия: чтобы быстро выбрать оружие, нажмите на клавиши 1, 2, 3 или 4. Нажмите на клавишу второй раз, чтобы обнажить оружие.

1.2.5. Альтернативный режим камеры

В некоторых случаях можно включить альтернативный режим камеры, чтобы лучше осмотреть окрестности. Чтобы выбрать альтернативный режим, нажмите клавишу T, когда на экране видна буква "T".

1.2.6. Карта

Чтобы вывести на экран карту, нажмите клавишу Tab. "Анимус 2.0" даст вам только общую историческую информацию о том месте, где вы находитесь. Остальное вам нужно будет исследовать самостоятельно. Чтобы полностью синхронизироваться с памятью Эцио, забирайтесь на крыши достопримечательностей и осматривайте окрестности. Тогда "Анимус 2.0" сможет восстановить данные, хранящиеся в вашей генетической памяти, и дополнить карту.

Большой шаг вперед по сравнению с "Анимусом 1.0", но синхронизировать память все равно нужно. Люси

1.3. Контекстно-зависимые действия

1.3.1. Концепция "марионетки"
"Анимус 2.0" позволяет вам управлять Эцио, словно марионеткой. Каждая часть тела связана с клавишей или кнопкой: клавиша E управляет головой, левая кнопка мыши – рукой с оружием, левый Shift – рукой без оружия, а "пробел" – ногами. Эти данные отображаются в правом верхнем углу экрана. Обратите внимание: они меняются в зависимости от ситуации.

1.3.2. Концепция заметных и незаметных действий
Как и первая версия "Анимуса", "Анимус 2.0" позволяет менять характер действий Эцио. По умолчанию Эцио находится в режиме незаметных действий. Чтобы включить режим заметных действий, зажмите правую кнопку мыши. Это как нажать на газ! В режиме незаметных действий Эцио не вызывает ни у кого подозрений и не привлекает внимания. А в режиме заметных действий он может использовать быстрые и мощные приемы ассасина.

1.4.1 Передвижение пешком
Незаметные действия
Пробел: кража. Эцио крадет деньги у компьютерных персонажей.
Левый Shift: подтолкнуть. Зажмите клавишу, управляющую рукой без оружия, чтобы подтолкнуть компьютерного персонажа. Так Эцио может проложить себе путь через толпу, не вызывая недовольства людей.
Левая кнопка мыши: атака. Эцио атакует цель выбранным в данный момент оружием.
Клавиша E: орлиное зрение / разговор. Если нажать клавишу E, Эцио заговорит с человеком, который находится перед ним. Если клавишу зажать, включится орлиное зрение. В режиме орлиного зрения используются следующие обозначения: красный цвет – враги, синий – союзники, белый – персонажи, дающие задания, желтый – цели.

Заметные действия

Пробел: бег. Зажмите клавишу, управляющую ногами, чтобы приказать Эцио бежать. На бегу Эцио автоматически преодолевает препятствия. Вы можете менять направление его движения, нажимая соответствующие клавиши.
Пример: вы стоите у стены. Зажав "пробел" и нажав на соответствующую клавишу направления, вы прикажете Эцио залезть на стену. Пока на пути не возникнет препятствие, Эцио будет просто бежать.



Левый Shift: захват и бросок / сбивание с ног. Если Эцио стоит, то после нажатия на левый Shift он схватит компьютерного персонажа. Если после этого вы нажмете одну из клавиш, задающих направление движения, Эцио бросит персонажа в этом направлении. Если Эцио не вооружен, то при нажатии на клавишу E, "пробел" или левую кнопку мыши он ударит выбранного персонажа. Если Эцио вооружен, то он убьет схваченного персонажа, когда вы щелкнете левой кнопкой мыши.

Эта опция – настоящий хит. Обязательно добавь ее. Люси

Если Эцио бежит, то после нажатия на левый Shift он собьет компьютерного персонажа с ног.
Левая кнопка мыши: атака. Эцио атакует цель выбранным в данный момент оружием.
Клавиша E: орлиное зрение. Зажав клавишу E, вы включите орлиное зрение.

1.4.2. Передвижение на лошади



Незаметные действия
Пробел: шаг. Лошадь движется с самой медленной скоростью.
Левый Shift: спешиться. Нажмите на эту клавишу, чтобы приказать Эцио спешиться.
Левая кнопка мыши: поставить лошадь на дыбы / атаковать. Если оружие Эцио в ножнах, после нажатия на эту кнопку он поставит лошадь на дыбы. Если оружие обнажено, он атакует противника.
Клавиша E: орлиное зрение. Зажав клавишу E, вы включите орлиное зрение.

Орлиное зрение верхом на лошади? Чего только не придумают! Обязательно сделай эту штуку. Люси

Заметные действия
Пробел: галоп. Зажмите эту клавишу, чтобы пустить лошадь галопом.
Левый Shift: спешиться. Нажмите на эту клавишу, чтобы приказать Эцио спешиться.
Левая кнопка мыши: атака. Эцио атакует цель, сидя в седле.
Клавиша E: орлиное зрение. Зажав клавишу E, вы включите орлиное зрение.

1.4.3. Плавание

Непременно исправь эту досадную ошибку в коде "Анимуса 1.0", которая не позволяла плавать.
Люси



Незаметные действия

Пробел: нырнуть. Ныряя, Эцио пропадает из поля зрения врагов, однако долго находиться под водой он не может.
Левая кнопка мыши: атака. При нажатии на эту кнопку Эцио бросает во врага метательный нож (если они выбраны).
Клавиша E: орлиное зрение. Зажав клавишу E, вы включите орлиное зрение.

Заметные действия

Пробел: вылезти из воды / быстрый кроль. Если Эцио подплыл к стене или лодке, он может выбраться из воды. Если поблизости нет подобных объектов, Эцио быстро поплывет в указанном направлении.
Левая кнопка мыши: атака. При нажатии на эту кнопку Эцио бросает во врага метательный нож (если они выбраны).
Клавиша E: орлиное зрение. Зажав клавишу E, вы включите орлиное зрение.

1.4.4. Плавание на лодке

Пробел: Эцио перестает грести.
Левая кнопка мыши: если Эцио находится рядом с веслом, то берет на себя управление лодкой. Если нажимать на кнопку ритмично, то гондола будет плыть быстрее.

1.4.5. Полет

Чтобы управлять летающей машиной, используйте клавиши направления движения. При нажатии на клавишу W машина пикирует, а при нажатии на клавишу S – набирает высоту. Чтобы сбивать врагов ногами, нажимайте на клавишу F.



1.4.6. Передвижение в фургоне



Чтобы управлять фургоном, нажимайте на клавиши W, A, S и D. Чтобы сбросить врагов с крыши фургона, несколько раз нажмите на левый Shift.

1.4.7. Бой

Отладь систему боя в "Анимусе 2.0", ведь Дезмонду придется постоянно сражаться. Люси

Система наведения: чтобы сражаться, вы должны выбрать в качестве цели противника, который готов вступить с вами в бой.

Незаметные действия: атака

Тебе не кажется, что название само себе противоречит? Люси

Пробел: шаг в сторону. Эцио делает быстрый шаг в сторону. Чтобы задать направление, нажмите на одну из клавиш направления движения.**Левый Shift**: захват. Если Эцио стоит, то после нажатия на левый Shift он попытается схватить врага. Если Эцио не вооружен, то нажатие на клавишу E, "пробел" или левую кнопку мыши заставляет его ударить персонажа. Если Эцио вооружен, то он убьет схваченного персонажа, как только вы щелкнете левой кнопкой мыши.

Ты же уже писал об этом! Люси

Левая кнопка мыши: атака. Нажав на эту кнопку, вы прикажете Эцио атаковать врага выбранным в данный момент оружием. Как только оружие коснется противника, нажмите на кнопку еще раз, чтобы начать серию ударов. Если сделать это в нужный момент и обойтись без лишних нажатий на кнопку, атака получится более мощной.

Правильный ритм – это самое главное! Люси

Зажатая левая кнопка мыши: Зажмите левую кнопку мыши, чтобы провести особую атаку (если она возможна с выбранным оружием).
Клавиша E: насмешка. Нажмите на эту клавишу, чтобы разозлить врага и заставить его броситься в атаку.

Заметные действия: защита

В режиме боя заметные действия позволяют Эцио уклоняться от ударов и проводить контратаки. По умолчанию при зажатой клавише заметных действий Эцио отбивает удары.
Пробел: уклонение. Если нажать эту клавишу вовремя, Эцио сможет уклониться от удара, а противник при этом будет открыт для атаки. А вот если клавиша нажата не вовремя, уязвимым станет сам Эцио.
Левый Shift: схватить/поднять оружие. Если рядом с Эцио лежит какое-либо оружие, он попытается поднять его.
Левая кнопка мыши: контратака / разоружение. Если Эцио вооружен, то при своевременном нажатии на эту кнопку он проведет контратаку. Учтите, что если кнопку нажать не вовремя, Эцио станет уязвим. Если Эцио не вооружен, то он попытается разоружить противника.

Сделай так, чтобы Дезмонд смог красть оружие, так ему будет гораздо проще. Люси

Клавиша E: насмешка. Нажмите на эту клавишу, чтобы разозлить врага и заставить его броситься в атаку.



1.4.8. Интерактивные сцены
Некоторые сцены являются интерактивными: вы можете участвовать в них, нажимая на определенные кнопки в нужный момент.

Постарайся убрать все сбои и помехи при передаче изображения! Наверняка что-то можно сделать! Люси

2. ИНТЕРФЕЙС

2.1. Элементы интерфейса

С помощью интерфейса "Анимус 2.0" сообщает вам важные сведения о состоянии Эцио.
Примечание: изменить вид интерфейса можно в меню "Настройки".



2.1.1. Индикатор здоровья

Может, переименуем в "Индекс здоровья"? Ну, чтобы солиднее звучало? Люси

На индикаторе здоровья показаны:

- текущий уровень здоровья
- ранения (которые может вылечить врач)
- повреждения доспехов (которые нужно чинить в кузнице)

2.1.2. Индикатор известности

На нем отображается ваш уровень известности (см. раздел 3.2)

2.1.3. Значок оружия

Показывает, какое оружие или устройство выбрано в данный момент.

2.1.4. Индикатор денег

Показывает, сколько денег сейчас у Эцио.

2.1.5. Дисплей управления

На схеме в верхнем правом углу показано, какие действия может совершить Эцио в данный момент.

2.1.6. Мини-карта

На мини-карте указано расположение важных объектов. Чтобы убрать с нее "туман" и получить больше информации, вы должны синхронизировать свою память с памятью Эцио. Для этого вам нужно будет подниматься на крыши достопримечательностей и осматривать оттуда окрестности.

2.2. Индикатор социального статуса (ИСС)

2.2.1. Стрелки над стражниками
Они помогут вам определить, заметили ли вас стражники, или нет.

Если вы инкогнито
Желтый: если ИСС стражника желтый, это значит, что стражники расследуют ваши действия.
Красный: если ИСС красный, значит, стражники собираются напасть на вас.

2.2.2. Рамка мини-карты
Рамка мини-карты служит индикатором риска:

Белая рамка: вы инкогнито.
Зеленая рамка: вы спрятались.
Красная рамка: вы ведете бой со стражниками. Нужно либо убежать, либо победить их.
Желтая рамка: стражники готовы вас атаковать, но сейчас вы находитесь вне поля их зрения и можете спрятаться.
Синяя рамка: вы исчезаете.

2.2.3. Индикатор здоровья компьютерных персонажей

См. мое примечание к пункту 2.1.1. Люси

Во время боя на экране видны индикаторы здоровья врагов – это поможет вам выбрать оптимальную тактику. Если у вас есть союзники, их индикаторы здоровья также отображаются.

2.3. Система обратной связи (СОС)
СОС поможет вам освоиться в "Анимусе 2.0" и будет сообщать вам о поступлении новой информации в базу данных.

Пожалуйста, сократи до минимума количество ненужных сообщений. Люси

3. ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

3.1. Враги



ОБЫЧНЫЕ СТРАЖНИКИ
Со стражниками вам придется иметь дело чаще всего. Стража подразделяется на ополчение, элиту и командиров. Стражники вооружены по-разному.



ПРОНЫРЫ
Проныры вооружены алебардами. Они постоянно пытаются выяснить, где прячется Эцио.

Может, придумаем для них название покрасивее? И что это за слово такое – "алебарда"? Напиши "копье" или еще что-нибудь попроще. Люси

ЛОВКАЧИ
Они легко вооружены, но бегают быстрее вас, так что будьте осторожны.





ГРОМИЛЫ
Они неповоротливы, но справиться с ними может только опытный воин.



ЛУЧНИКИ
Лучники охраняют важные территории. Перед тем как начать стрельбу, они устно предупреждают нарушителя.

3.2. Известность

Вы можете быть инкогнито или известным.

- Если вы действуете инкогнито, то стражники обращают на вас внимание только в тех случаях, когда вы нарушаете закон.
- Если вы пользуетесь известностью, то стражники сразу вас узнают, так как им сообщили, что в городе находится ассасин.

Чем больше вы совершаете заметных действий (например, двойных убийств), тем быстрее заполняется индикатор известности.
Чтобы уменьшить известность:

срывайте плакаты с объявлением награды за вашу поимку

подкупайте глашатаев

убивайте чиновников

Пока ваш индикатор известности не заполнен до конца, считается, что вы инкогнито. Но если вы приобрели известность, то избавиться от нее сможете только после того, как значение индикатора снизится до нуля.

3.2.1. Обнаружение

Пока вы инкогнито, стражники реагируют на вас только в том случае, если вы нарушаете закон (толкаете их, убиваете прохожих, обираете трупы). Если же вы приобрели

известность, то стражники вас активно ищут. Заметив вас (желтая стрелка), они начинают расследование (красная стрелка). Как только стражники вас узнают (полностью красная стрелка), они нападут. Чтобы не привлекать их внимания, не совершайте заметных действий и старайтесь слиться с толпой.
Примечание: находиться на крышах запрещено, поэтому если лучники заметят вас, о вашем присутствии сразу же станет известно.

3.2.2. Уход от погони
Чтобы уйти от преследования, вам нужно покинуть поле зрения стражников и спрятаться. В зоне, где вас видели в последний раз (ЗПВ), находиться опасно, так как стражники осматривают там все укромные места. ЗПВ отображается на мини-карте в виде желтого круга. Чтобы стражники не отыскали вас, покиньте эту зону, прежде чем прятаться.

Слишком много непонятных сокращений, кмк. Люси

3.2.3. Исчезновение
Как только вы покинули поле зрения врагов, спрячьтесь (в стоге сена, в колодце или на скамейке) или растворитесь в толпе. После этого ваш силуэт начнет мигать синим, показывая, что для своих преследователей вы словно исчезли.
Можно исчезнуть, и просто убежав от врагов.

3.3. Синхронизация памяти

3.3.1. Основные воспоминания
С помощью "Анимуса 2.0" вы сможете еще раз прожить воспоминания Эцио. Основные воспоминания отражают важные события его жизни; они зашифрованы в последовательностях ДНК.

3.3.2. Дополнительные воспоминания
Дополнительные воспоминания отражают события, которые имели место в жизни Эцио, но не привязанные к определенному отрезку времени. Их список находится в крайней правой части меню ДНК.

- **Точки обзора**: побывайте во всех таких точках, чтобы добиться стопроцентной синхронизации с Эцио.

Перья: обычно их можно найти на крышах.

- **Гробницы ассасинов**: соберите все печати из гробниц легендарных ассасинов.
- **Контракты на убийство**: убивайте политических противников Лоренцо Медичи за большое вознаграждение
- **Гонки**: докажите всем, что вы самый быстрый бегун Италии.
- **Драки**: всыпьте как следует неверным мужьям.

Вам это понравится! Люси

- **Доставки**: быстро доставьте письмо или предмет, чтобы получить вознаграждение.

3.3.3. Кодекс

Философские страницы кодекса

Изучение философских страниц Кодекса поможет вам стать настоящим ассасином. Приносите найденные страницы Леонардо, чтобы он их расшифровал. После расшифровки каждых четырех страниц вы получаете постоянную прибавку к здоровью.

3.4. Экономическая система

3.4.1. Получение денег

Сокровища: время от времени вам будут попадаться сундуки, набитые деньгами.
Кража: чтобы обокрасть человека, в режиме незаметных действий зажмите "пробел" и столкнитесь с ним. Побыстрее отойдите от жертвы, чтобы вас не поймали с поличным.
Мародерство: чтобы обобрать труп, подойдите к нему и зажмите левый Shift. Это лишь один из способов добывать деньги и вещи; учтите, что стража весьма неодобрительно относится к мародерам.
Доход от виллы: улучшая здания Монтериджони, вы увеличиваете доход, который получаете от города. В обновленный город приезжает больше людей, а это приносит вам прибыль, а владельцы отремонтированных лавок продают вам свои товары со скидкой. Кроме того, в Монтериджони вы размещаете свои коллекции картин, редких перьев и оружия. Чем они обширнее, тем больше растет авторитет семьи Аудиторе – и ваш доход.

3.4.2. Лавки


Кузнецы продают оружие, доспехи, дымовые шашки, метательные ножи и патроны. Кроме того, за плату они могут починить ваши доспехи. Заходите к кузнецам почаще – у них в продаже появляется новое оружие и части доспехов.


Портные могут перешить вашу сумку, сделав ее более вместительной, а также перекрасить вашу одежду.


Врачи могут вылечить вас, полностью восстановив ваш индикатор здоровья. Кроме того, они продают нюхательные соли и яды.


Торговцы картинами продают произведения искусства, которыми вы можете украсить свою виллу. Это хорошее долгосрочное вложение средств – они увеличивают стоимость виллы. Также у торговцев можно приобрести карты, где отмечены клады.


Станции путешествий за небольшую плату позволяют быстро попасть в любое место, где вы уже побывали.

4. МЕНЮ

4.1. Главное меню
История: начать новую игру или загрузить сохраненную.
Бонусы: получить доступ к эксклюзивному контенту.

4.2. Внутри "Анимуса"
4.2.1. Рабочий стол "Анимуса" (меню паузы)
Нажмите на клавишу Esc, чтобы поставить игру на паузу. На экране появляется рабочий стол "Анимуса", где вы можете:

- Просмотреть текущие задачи
- Открыть другие папки "Анимуса"

4.2.2. Папка ДНК
Здесь вы можете исследовать генетическую память Эцио. Каждый фрагмент ДНК соответствует одному воспоминанию.

4.2.3. Карта
Карта области, в которой находится Эцио.

4.2.4. Инвентарь
Список вещей, которые в данный момент есть у Эцио.

4.2.5. Заговорщики
Список заговорщиков – целей Эцио – и информация о связях между ними.

4.2.6. База данных "Анимуса"
В базе данных "Анимуса" хранятся сведения об Италии эпохи Возрождения, все документы, найденные Эцио (страницы Кодекса, письма тамплиеров), и многое другое. В разделе "Руководство пользователя" вы найдете дополнительную информация об игре.

4.2.7. Настройки
Здесь вы можете изменить настройки звука, графики, интерфейса и управления. Кроме того, здесь хранится статистика ваших действий.

5. UPLAY

Чтобы открыть меню Uplay, нажмите клавишу E в главном меню.

Меню Uplay

Перемещайтесь между пунктами меню с помощью мыши. Чтобы подтвердить выбор, щелкните левой кнопкой мыши.

Профиль

- Просмотреть профиль: получить информацию о ваших действиях в играх
- Изменить подпись: изменить свою подпись
- Изменить изображение: выбрать новое изображение

Настройки учетной записи:

- Электронная почта и пароль: изменить адрес электронной почты и пароль
- Личные данные: внести изменения в личные данные
- Рассылки: выбрать, какие сообщения вы хотели бы получать от компании Ubisoft и ее партнеров.

Меню Uplay Win

Чтобы перемещаться между пунктами меню, используйте мышь. Чтобы подтвердить выбор, щелкните левой кнопкой мыши.

- Действия: список всех доступных действий в играх и количество очков, которые можно заработать за каждое действие. Галочка в окошке рядом с названием действия означает, что оно уже выполнено. Чтобы узнать, как выполнить действие, нажмите "пробел".
- Награды: список всех доступных наград и их стоимость в очках. Галочка в окошке рядом с названием награды означает, что она уже получена. Если у вас достаточно очков, то вы можете приобрести награду, нажав "пробел", и ее стоимость будет списана у вас со счета.
- Счет: статистика выполнения действий и приобретения наград. Чтобы получить сведения о действии или награде, нажмите "пробел". Получить подробную информацию и загрузить дополнительный контент можно на сайте www.uplay.com

ТЕХПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка – компания "Акелла"

Прежде чем обращаться за помощью в техническую поддержку, попробуйте проделать следующие операции:

1. Прочитать Readme или Руководство пользователя и выяснить, удовлетворяет ли конфигурация вашего компьютера минимальным системным требованиям игры.
2. Установить DirectX, находящийся на диске с игрой.
3. Отключить антивирусные программы.
4. Отключить EAX в звуковых настройках игры.
5. Скачать с сайта http://www.akella.com патч для игры (если он есть)
6. Установить последние драйвера для вашей видеокарты.
Последние драйвера для видеокарт можно скачать с сайтов:
ATI Technologies, Inc.   http://www.atitech.ca
NVIDIA http://www.nvidia.com
7. Для Windows Vista и Windows 7 скачать последние обновления. Для Windows XP установить последние сервис-паки.

Если все вышеперечисленное не помогает, напишите письмо в отдел техподдержки на адрес support@akella.com.
В письме сообщите полное название игры, и, если знаете, номер версии игры (build).
Как можно более полно опишите возникающую проблему (если игра вылетает или зависает, то в какой именно момент или при каких действиях и т.п.).
Заархивируйте и вышлите нам "сэйв-гейм" (сохранённую игру), сделанный незадолго до проблемы, чтобы сотрудник техподдержки мог быстро с ней ознакомиться!
Если игра при вылете выдает какие-либо сообщения, пожалуйста, приведите их полностью.
Если игра пишет лог-файл, и вы знаете, что это такое и где его найти, пожалуйста, пришлите также и его.

ВНИМАНИЕ!
К письму обязательно прикрепите файл dxdiag.txt с компьютера, на котором возникли проблемы с игрой (для создания этого файла откройте меню "Пуск" (Start), выберите пункт "Выполнить" (Run), наберите в нем dxdiag, и в появившемся окне нажмите кнопочку "Save all information".
Без информации, содержащейся в файле dxdiag.txt мы вряд ли сможем вам помочь!

www.akella.com

support@akella.com

тел. (495) 710-80-66

Техническая поддержка – компания "Ubisoft"

Прежде чем обращаться в службу поддержки компании Ubisoft, пожалуйста, прочитайте это руководство пользователя и файл README (находится на диске с игрой). Убедитесь в том, что ваш компьютер соответствует минимальным системным требованиям, так как в противном случае представители службы поддержки не смогут помочь вам. Наконец, просмотрите список часто задаваемых вопросов (FAQ) на нашем сайте и просмотрите базу данных на сайте http://support.ubi.com. Там вы найдете самую свежую информацию об игре.

При обращении в службу поддержки, пожалуйста, пришлите следующие данные (если вы звоните по телефону, держите эти сведения наготове):

- Полное название товара (включая номер версии)
- Точное сообщение об ошибке, появившееся на экране (если есть), и краткое описание проблемы, с которой вы столкнулись
- Частота процессора и его производитель
- Количество оперативной памяти
- Операционная система
- Видеокарта, которую вы используете, и ее объем памяти
- Марка и скорость вашего CD- или DVD-привода
- Тип аудиокарты, которую вы используете

Поддержка по сети Internet
Это лучший способ найти ответы на вопросы, возникающие в ходе игры. Прочитать список частых задаваемых вопросов можно в любое время суток, в нем содержится самая свежая информация о наших играх, в том числе об обновлениях. Мы обновляем наши страницы поддержки ежедневно, так что при возникновении проблемы прежде всего ищите ответ на странице http://support.ubi.com.

Поддержка по Webmail
Мы больше не осуществляем поддержку с помощью обычной электронной почты, но мы оказываем поддержку по Webmail.
Это позволяет нам отвечать на вопросы значительно быстрее, чем при использовании обычной электронной почты.
Чтобы отправить нам сообщение, просто войдите под своим именем на сайт http://support.ubi.com.

После этого вы сможете войт в центр решения проблем Ubisoft, где прочитать список самых часто задаваемых вопросов, просмотреть базу данных известных проблем и их методов решения, а также выслать попросить помощи у специалиста службы поддержки, использовав опцию "Задать вопрос". Обычно специалисты службы поддержки отвечают на заданные вопросы в течение двух рабочих дней.

Связь с помощью обычной почты
Если ничего не помогает, вы можете написать нам по адресу:
Service Clients Ubisoft
TSA 90001
13859 Aix-en-Provence Cedex 3

http://support.ubi.com/